# Features de Game Feel

### Caméra :

- Cinémachine qui suit le joueur

### Particules Systèmes :

-L’épée

-L’eau toxique

-Jet Pack (utilisation et obtention)

-Bombe explosion

### VFX graphe :

-Fumée tuyaux

### Shader graphe :

-Nuage toxique vert

### Audio :

SFX :

-Coup d’épée

-Porte détruite

-épée obtention

-Bombe explosion

-Collision entre joueur et décors

Musique :

- 1 Musique global

### Animation :

-Plateforme qui bouge

-Idle Player (Avec ou sans épée)

-Walk Player (Avec ou sans épée)

-Attack Player (Avec épée seulement)

-Hurt Player (Avec épée seulement)

-Obtention de l’épée

-Walk Bombe

-Death Bombe

### Autre :

-L’eau qui bouge